

LES 50: PLANEET MET RINGEN

Blauw versies Photoshop > Oranje zeker lezen > Sneltoetsen: Zwart (Win.)/Paars (Mac)

Zo ziet ons werkje eruit als het af is.



1 Het document voorbereiden

Maak een **◇ > Nieuw bestand > B. 18 cm > H. 18 cm > R: 72ppi > Achtergrondkleur: Wit.**
Plaats een **Verticale** en een **Horizontale** hulplijn op **50 %**, zodat het document in 4 gelijke delen verdeeld is.
Stel de standaardkleuren zwart/wit in met sneltoets **D**.

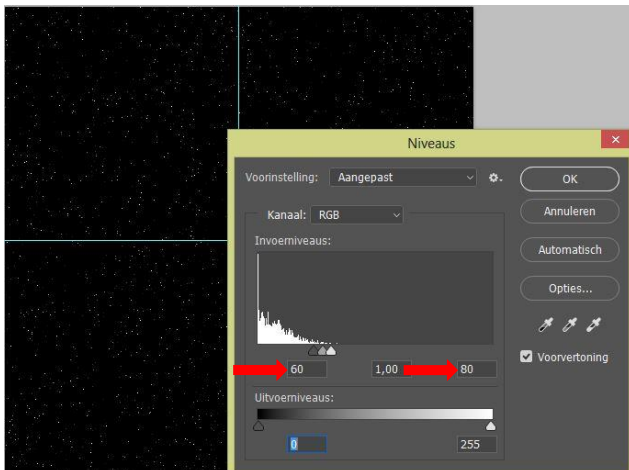
2. De achtergrondlaag

◇ Kies > Nieuwe laag, laagnaam **Sterren**, vul ze met: **zwart**.
◇ Kies > Filter > Ruis > Ruis > hoeveel: 10% > Gaussiaans ✓ > Monochromatisch ✓.

2.1 Ga naar **◇ > Afbeelding > Aanpassingen > Niveaus >**
vul in bij het zwarte pijltje: **60 >**
bij het witte pijltje: **80 in >**
OK.

LES 50: PLANEET MET RINGEN

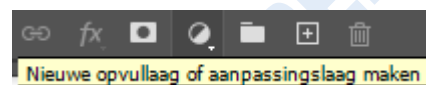
Blauw versies Photoshop > Oranje zeker lezen > Sneltoetsen: Zwart (Win.)/Paars (Mac)



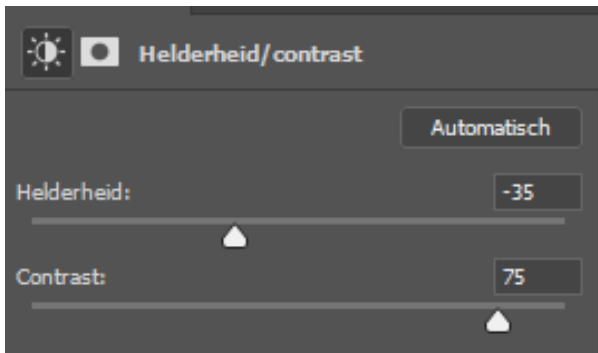
2.2 Maak een Aanpassingslaag

♦ Kies > Laag > Aanpassingslaag >

Helderheid/contrast Helderheid: -35% > Contrast: +75%.

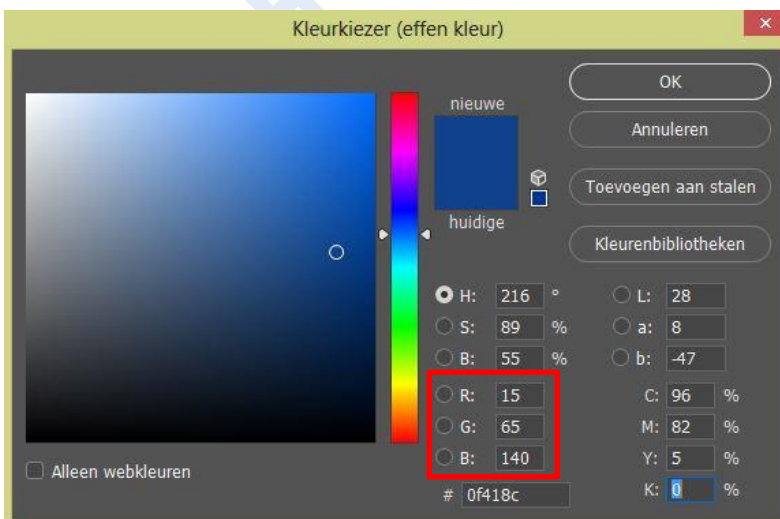


of



2.3 Maak een Opvullaag of

♦ Kies > Laag > Nieuwe opvullaag > Volle kleur (of: effen kleur) > hier is gekozen voor: RGB > R: 15 > G: 65 > B: 140 > OK.



LES 50: PLANEET MET RINGEN

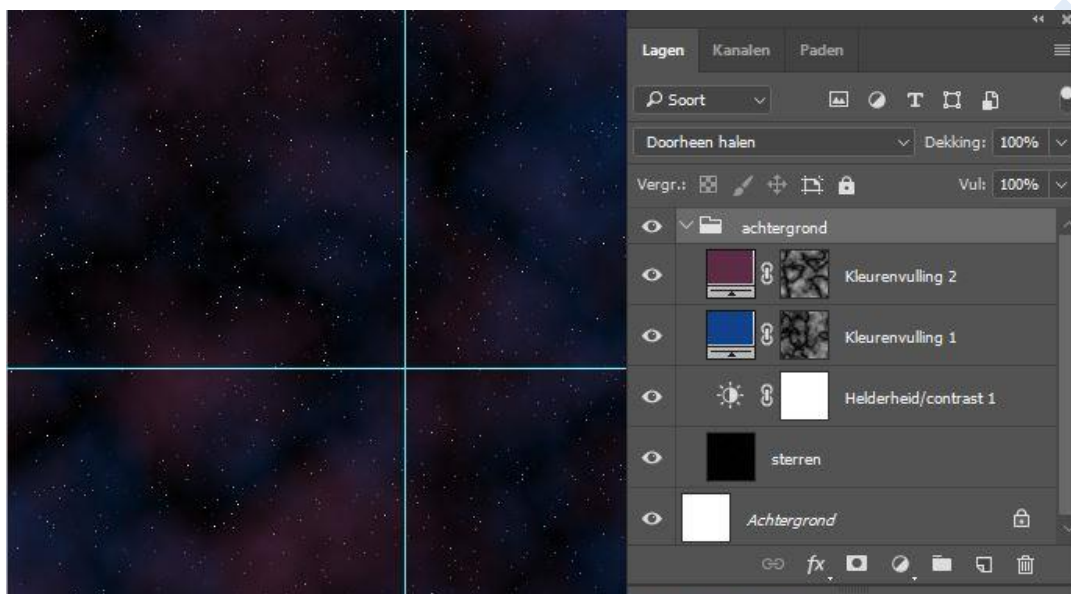
Blauw versies Photoshop > **Oranje zeker lezen** > **Sneltoetsen: Zwart (Win.)**/**Paars (Mac)**

Activeer in het lagenpalet het **laagmasker** van deze **Opvullaag**,

♦ Kies > **Filter** > **Rendering** > **Andere wolken** > pas deze filter **tweemaal** toe.

2.4 Maak nogmaals een **Opvullaag** gevuld met een **Volle kleur** > kies hier **RGB** > R: **92** > G: **44** > B: **70**. Activeer ook hier het laagmasker en pas tweemaal: **Filter** > **Rendering** > **Andere wolken** toe.

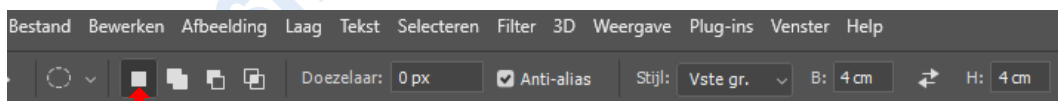
2.5 Je achtergrond is nu klaar.
Plaats deze 4 lagen samen in 1 groep, noem de groep **Achtergrond**.



3. De planeet

Maak een **nieuwe laag**, laagnaam **Planeet**. Houd deze laag actief.

Maak perfect in het midden van de afbeelding een cirkelvormige selectie met vaste grootte een diameter van 4 cm.



Tip: nieuwe selectie: Druk Alt in en klik op het middelpunt van de hulplijnen.

3.1 Voorgrondkleur op wit ♦ Kies > **Filter** > **Rendering** > **Wolken**.

3.2 ♦ Kies > **Filter** > **Filtergalerie** > **Artistiek, Plastic** >
Instellingen: Sterkte licht: **8** > Details: **15** > Vloeiend: **1**.

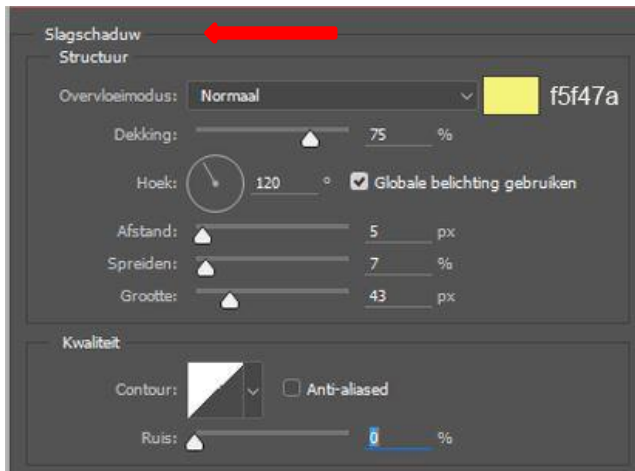
3.3 Nog altijd met de selectie actief:
♦ Kies > **Filter** > **Vervorm, Bol** >
Instellingen: Hoeveel: **100 %**, Modus: **Normaal** >
pas deze filter tweemaal toe. **Deselecteer**.

LES 50: PLANEET MET RINGEN

Blauw versies Photoshop > Oranje zeker lezen > Sneltoetsen: Zwart (Win.)/Paars (Mac)

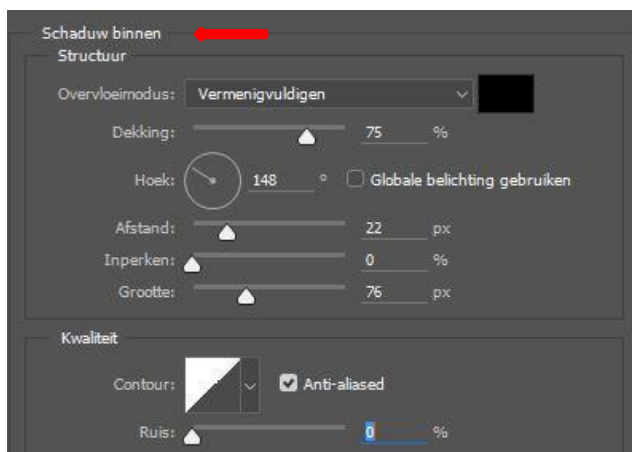
Pas op deze laag de volgende laageffecten toe: Kijk goed naar de planeet terwijl je de opties wijzigt!

Laagstijl: Slagschaduw



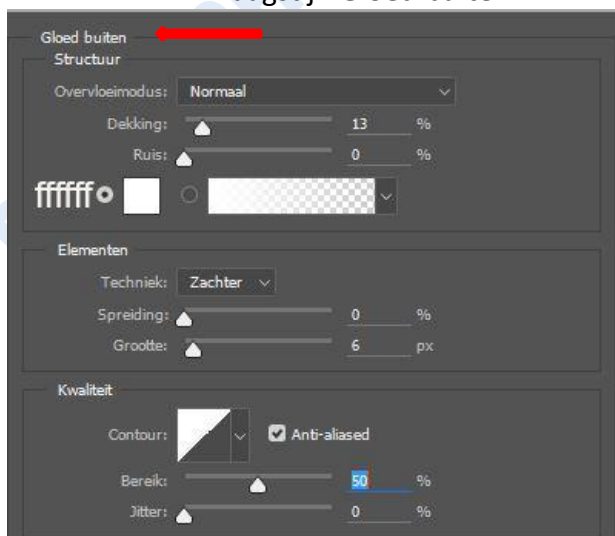
Overvloeimodus: **Normaal**, Kleur: **#f5f47a**,
Dekking: **75%**, Hoek: **120°**,
Globale belichting: **✓**, Afstand: **5px**, Spreiden:
7%, Grootte: **43px**, Ruis: **0%**.

Laagstijl: Schaduw binnen:



Overvloeimodus: **Vermenigvuldigen**,
Kleur: **Zwart**, Dekking: **75%**, Hoek: **148°**,
Afstand: **22px**, Spreiden: **0**,
Grootte: **76px**, Ruis: **0**.

Laagstijl: Gloed buiten



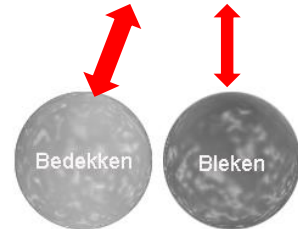
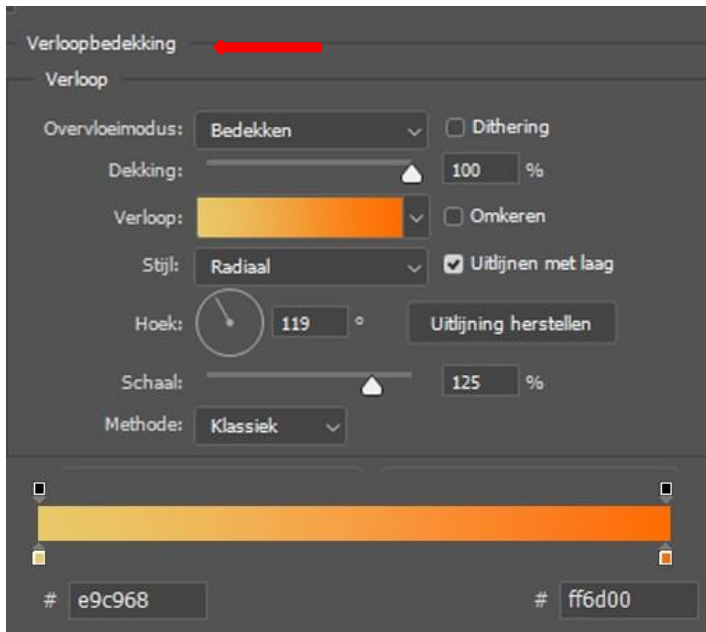
Overvloeimodus: **Normaal**,
Dekking: **13%**, Ruis: **0**, Kleur: **Wit**,
Techniek: **Zachter**, Spreiding: **0%**,
Grootte: **6px**, Bereik: **50%**, Jitter: **0%**.

LES 50: PLANEET MET RINGEN

Blauw versies Photoshop > Oranje zeker lezen > Sneltoetsen: Zwart (Win.)/Paars (Mac)

Laagstijl: Verloopbedekking

Filter Wolken geeft nooit dezelfde vorm/**kleur** aan, daardoor krijg je een **lichte of donkere** planeet, bij laagstijl verloopbedekking: zetten we de overvloeimodus bij de lichte kleur op **bedekken** en bij de donkere kleur op **Bleken**. Voorgrondkleur was: wit- was zwart

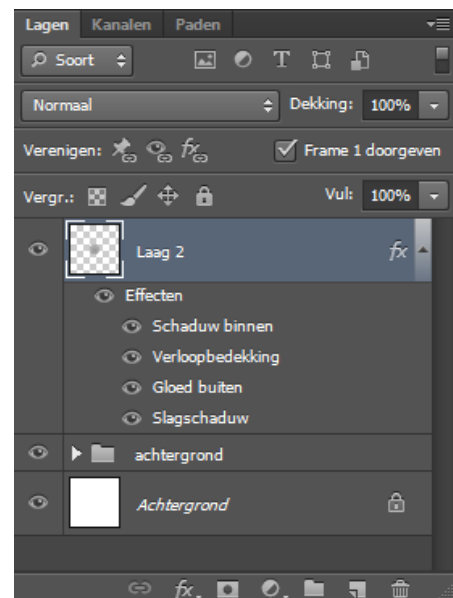
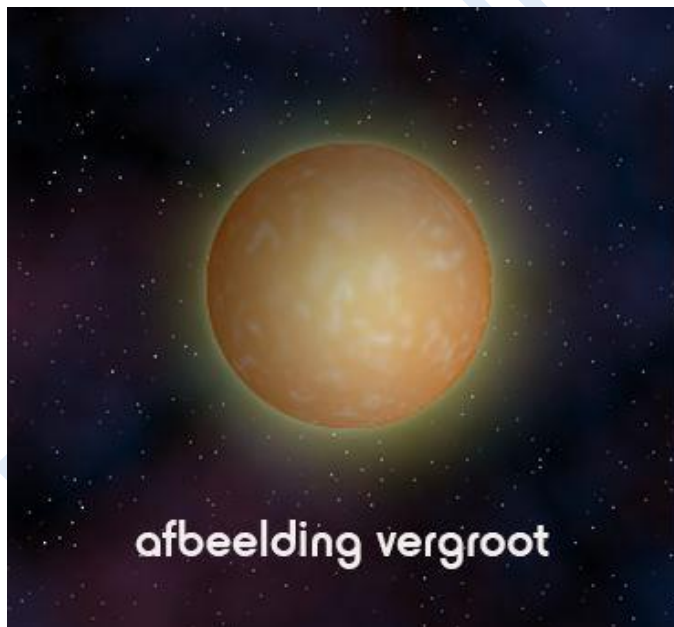


Overvloeimodus: **Bedekken of Bleken**

Dekking: **100%**,
Verloop: stop links: **#e9c968** /
stop rechts: **ff6d00**, Stijl: **Radiaal**,
Hoek: **119°**, Schaal: **125%**,
Methode: **Klassiek**.

Sluiten met **OK**

♦ Kies > Weergave > Hulplijnen > Hulplijnen wissen.



De planeet is ook af.

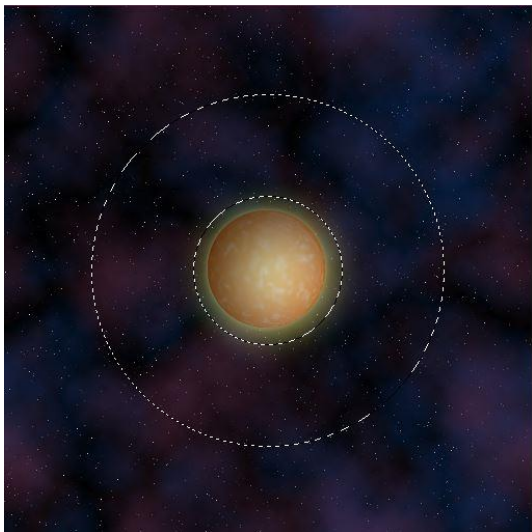
Nu kan je zelf bepalen door met de laageffecten te spelen, hoe je planeet eruit zal zien?

De kleur, gloed, belichting en schaduw...

LES 50: PLANEET MET RINGEN

Blauw versies Photoshop > Oranje zeker lezen > Sneltoetsen: Zwart (Win.)/Paars (Mac)

2. De planeetringen

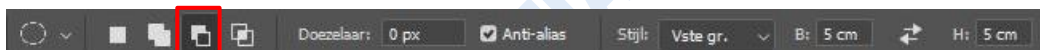


Maak een ringvormige selectie: buitendiameter 12 cm, binnendiameter 5 cm.

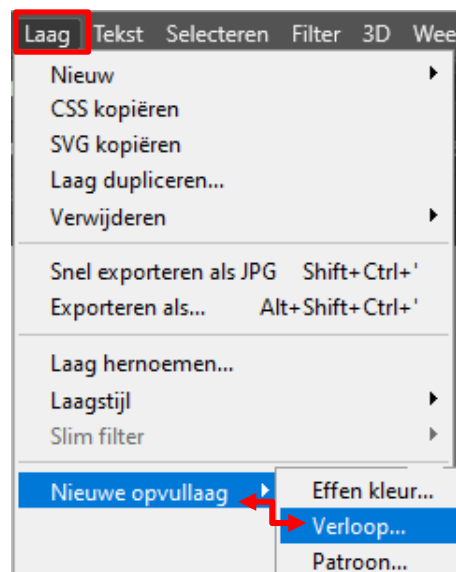
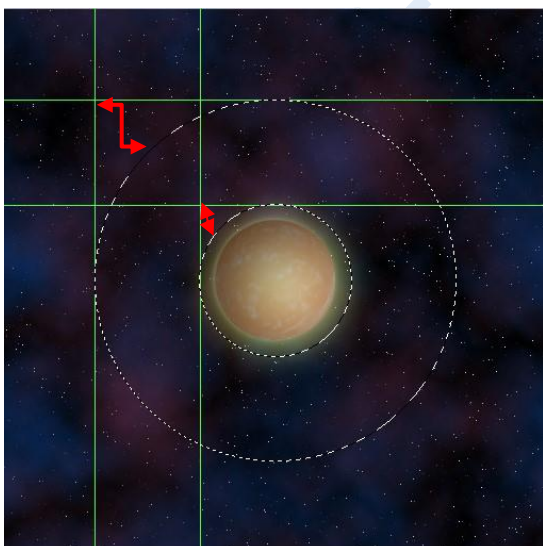


2.1 Maak eerst de ring van 12 cm.

Om de ring van 12 cm perfect in het midden te plaatsen, plaatsen we een horizontale en verticale hulplijn op 3 cm. Klik nu op het linkse raakpunt van de hulplijnen en de cirkel van 12 cm staat mooi gecentreerd.



2.2 dan de cirkel van 5 cm, klik de functie **verwijderen uit selectie** aan. hulplijnen horizontaal en verticaal op 6,5 cm.



2.3 Met deze selectie actief maak je een **Opvullaag**

LES 50: PLANEET MET RINGEN

Blauw versies Photoshop > Oranje zeker lezen > Sneltoetsen: Zwart (Win.)/Paars (Mac)

♦ Kies > Laag > Nieuwe opvullaag > Verloop.

Geef deze laag meteen de naam ringen.

Door in de verloopbewerker te spelen met de dekkingstops, kun je ringen krijgen.

In het voorbeeld ziet het ingestelde verloop er als volgt uit:

De bovenste rij zwarte inktpotjes hebben een vulling (dekking) van 100%, de witte potjes hebben een vulling (dekking) van 0% en zijn dus transparant in het verloop.

De positie is ook belangrijk en staan als volgt,

bovenste rij potjes: **Zwart Locatie op: 0% > 27% > 47% > 63% > 76% > 89%.**

Wit Locatie op: 19% > 40% > 57% > 68% > 81% > 96%.

De onderste inktpotjes krijgen een kleur deze staan op **Locatie:**

27 %, Kleur: #efbb55 >

47 %, Kleur: #efbb55 >

50 %, Kleur: #c66f10 >

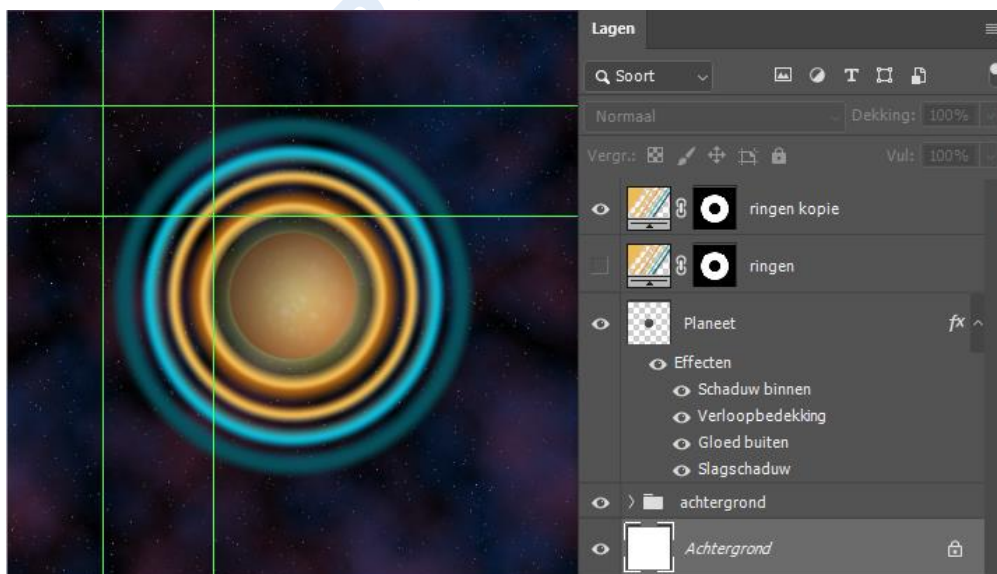
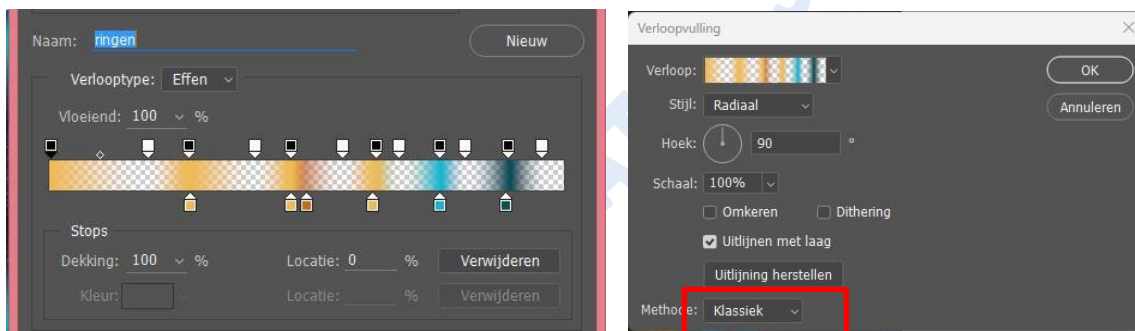
63 %, Kleur: #efbb55 >

76 %, Kleur: #10b8d2 >

89 %, Kleur: #07505b.

Een eigen verloop maken hebben we al gedaan in les 9 en les 28. Verloopvulling:

Stijl: **Radiaal** > Hoek: **90°** > Schaal: **100%** > Uitlijnen met laag: **v** > Methode: **Klassiek** > OK.



Als je nu het verloop terug open klikt zal de schaal op 50% staan: dat is ok.

Best deze laag kopiëren vooraleer je deze omzet in pixels, oogje dicht van laag ringen.

LES 50: PLANEET MET RINGEN

Blauw versies Photoshop > Oranje zeker lezen > Sneltoetsen: Zwart (Win.)/Paars (Mac)

2.4 Nu moeten we de ringen nog transformeren.

Om dit te doen gaan we de **opvullaag** eerst omzetten naar **pixels** > **rechtermuisknop/Ctrl + klik** op de laag > kies **laag omzetten naar pixels**.

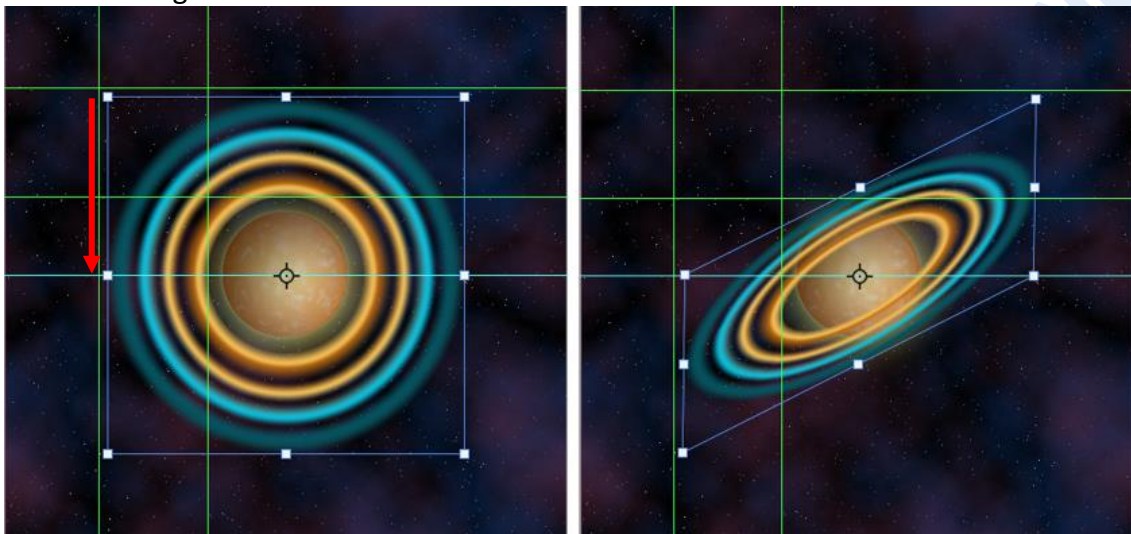
2.5 Houd de laag actief en transformeer de ringen

Plaats hiervoor eerst nog een Horizontale hulplijn op 50%

♦ Kies > **Bewerken** > **Transformatie** > **Vervormen**.

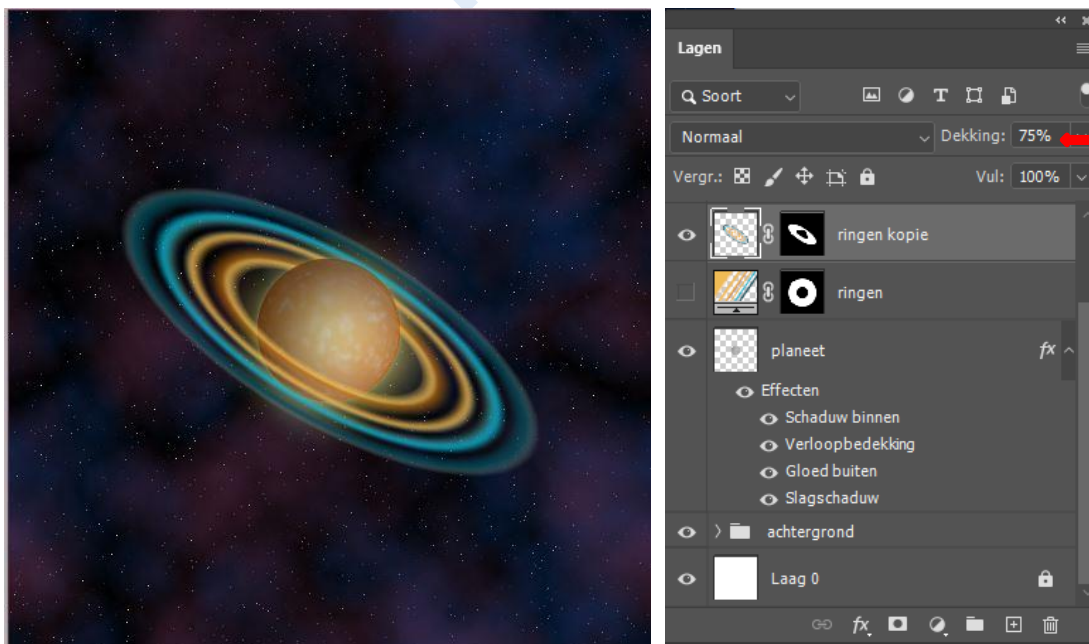
Druk tijdens het transformeren de **Alt/option** toets in, zo ben je zeker dat het middelpunt van de ringen niet verplaatst wordt.

Sleep nu het bovenste linker hoekpunt naar beneden tot op de Horizontale hulplijn, enter. Zie afbeelding rechts.



♦ Kies > **Bewerken** > **Transformatie** > **Horizontaal omdraaien** > we krijgen dit resultaat:

♦ Kies > **Weergave** > **Hulplijnen** > **Hulplijnen wissen**.



Het bovenste gedeelte van de ringen zou achter de planeet moeten liggen.

LES 50: PLANEET MET RINGEN

Blauw versies Photoshop > Oranje zeker lezen > Sneltoetsen: Zwart (Win.)/Paars (Mac)

Maak een selectie van de laag planeet: klik hiervoor op het laagminiatur van laag planeet met **Ctrl/Cmd** knop ingedrukt.

Maak het laagmasker bij de laag **Ringen** actief en schilder met zwart de ringen achter de planeet weg. (Denk aan de Tip van les 12 schilderen binnen de selectie).

Verlaag de dekking van laag **ringen** naar **75%**.

3. Tekst toevoegen

We voegen nog bovenaan de tekst **Planeet met ringen toe**.

Letter type: **Bookman Old Style, Bolt Italic**, Grootte: **40 pt**, Scherp, Kleur: **Wit**.



Centreer de tekst en lijn de horizontale middellijnen uit.

Vergeet je Naam niet.

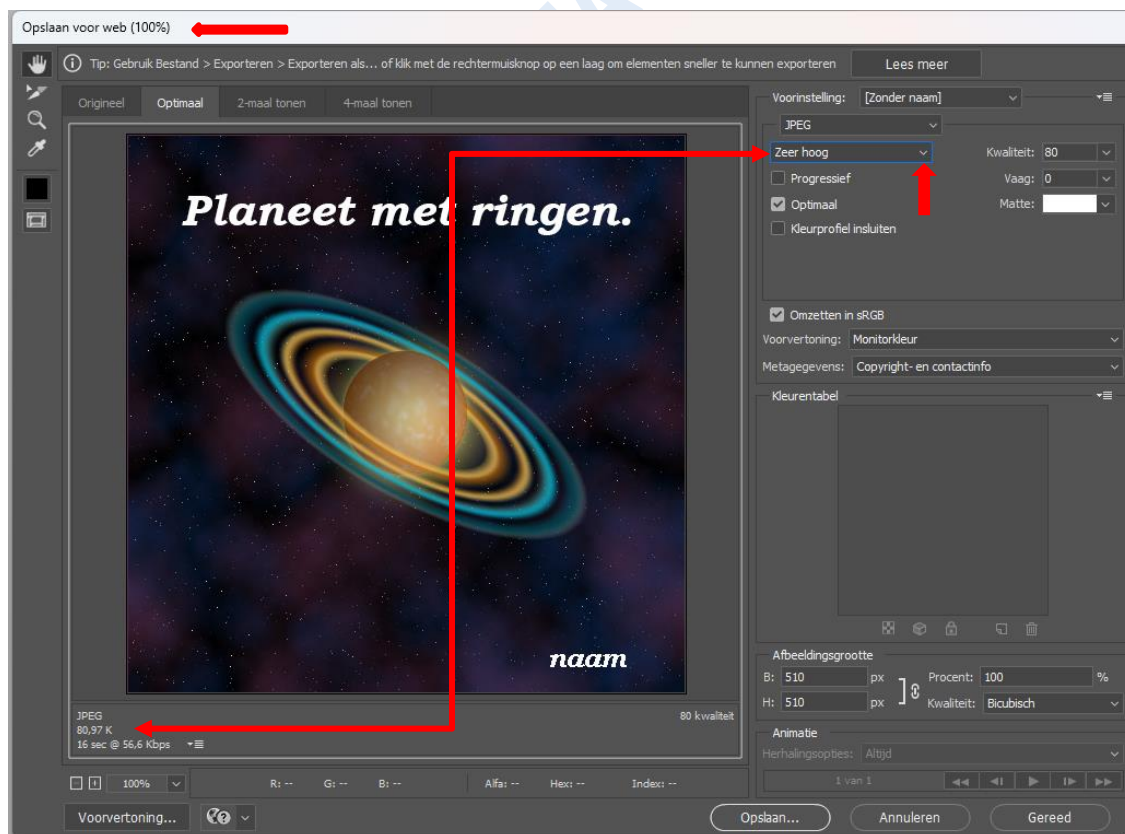
Grootte mag blijven bestand is kleiner dan 800 pix langste zijde, sla de psd op.

Jpg nog even herhalen hoe het moet in de grote groep.

Dit om goede kwaliteit te behouden met opslaan.

Verkleinen moeten we hier niet ons werkje is kleiner dan 800 pix

Vervolgens > Ga naar **Bestand > Exporteren > Opslaan voor web**



LES 50: PLANEET MET RINGEN

Blauw versies Photoshop > Oranje zeker lezen > Sneltoetsen: Zwart (Win.)/Paars (Mac)

Kies JPEG, kwaliteit kan je kiezen, klik op Vinkje, kijk dan links beneden, daar moet je onder de 150 kb blijven. Klik op opslaan.
In het volgend venster, sla op in map les 50

Stuur uw werkje in met de juiste Code %%FOTOBIJLAGE1%%

Nog even een woordje voor de test, jpg naar de groep, Psd naar [Mobidick54](#) en [Flinter](#).

Verkleinde psd mag 800 pix langste zijde, psd originele grootte moet langs We-Transfer.

We krijgen volgend resultaat:



Succes, het initiatieteam.